

# シミュレーションより厳密な検証手法による フロントローディングでの設計品質向上

(株) 構造計画研究所  
製造企画マーケティング部

この資料には、弊社のノウハウ、営業機密等が含まれておりますので、お取り扱いには十分ご留意願います。この資料およびその内容を、弊社に無断で使用、複写、破壊、改ざんすること、ならびに第三者へ開示すること、漏洩すること、あるいは使用させることは、固くお断り申し上げます。



- ご提案の背景
  - 従来開発とその課題
- システムズエンジニアリング実践の必要性
  - MBSE導入における課題
  - SysMLモデル検証の必要性
  - シミュレーションとモデル検査の違い
  - 設計者自身が検証できるツール環境
- サンプルモデルによるモデル検査適用事例のご紹介
  - クルーズコントローラのモデル化、検証例
- まとめ

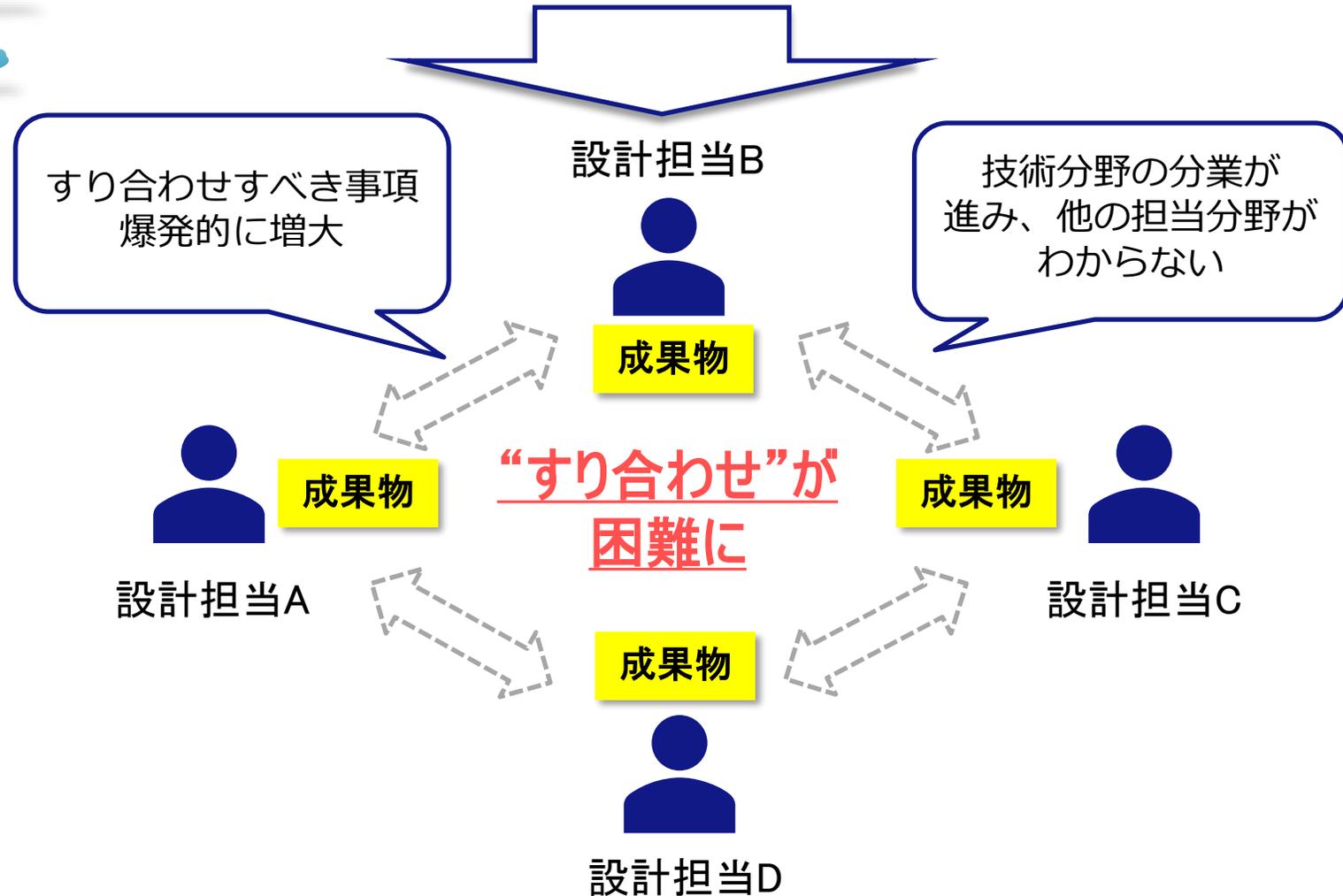


自動運転

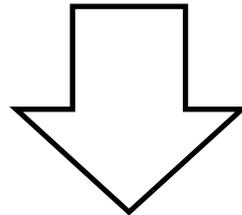
コネクテッド

電動化

# システムの大規模化・複雑化・分業化に伴って…



上流工程で  
全体を俯瞰した上で  
要求分析から設計、開発までを  
一貫して行う必要がある



システムズエンジニアリング (MBSE) の実践

## □MBSE導入(SysMLモデリング)における課題

SysMLを書く  
ことはできたが、  
それだけで終わっ  
てしまっている

設計が要求仕様を  
満たしているのか  
チェックが難しい

複数の制御の組み  
合わせで機能を実  
現している制御の  
チェックが難しい

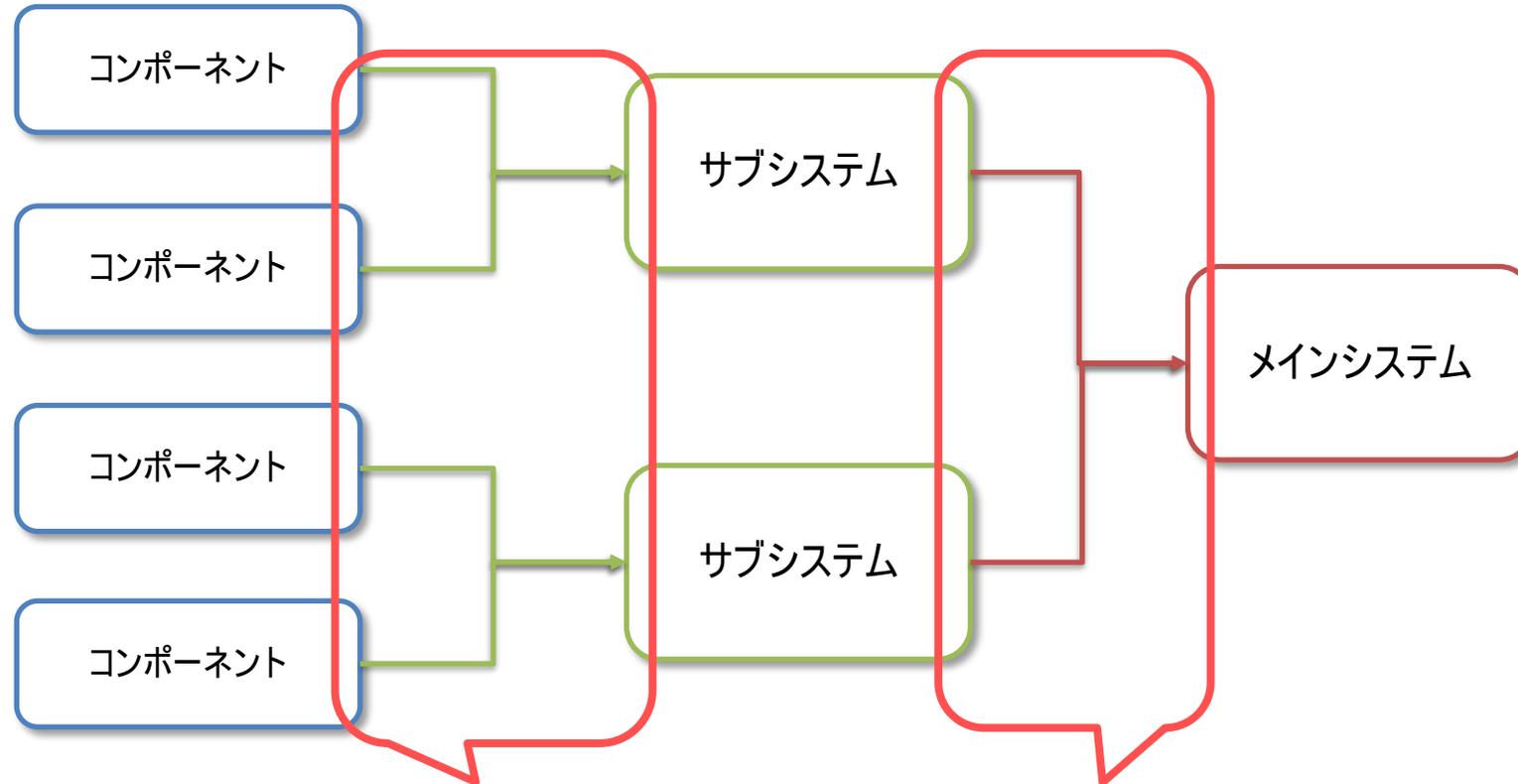


# □なぜシステムレベルでの設計・検証が重要なのか？

コンポーネント単体が  
正常に動作する

≠

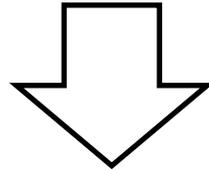
統合システムが  
正常に動作する



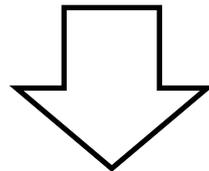
**サブシステム・メインシステムに統合する際に  
不具合は発生しやすく、これらは人手では発見困難**



SysML等を用いて全体を俯瞰した設計を行い、  
人手でチェックするだけでは、発見困難な不具合は見逃してしまう



人手やレビューではチェックが困難なシステム設計を  
正しく検証するためにはどうすれば良いか？



SysMLモデルの検証を属人化せず、  
「システムティックに」かつ「厳密に」検証する手法が必要



■SysMLでモデル化するだけでなく、動かして検証することが有効。

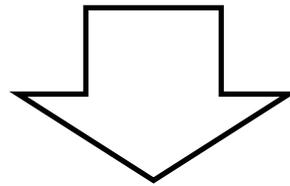
□モデリングツールの機能等でシミュレーションできる環境が必要

□但し、シミュレーションだけでは抽出しきれない不具合がある

➔システム設計段階で不具合を抽出できないと、

☑不具合が混入した設計情報を下流に流してしまい、大きな手戻りが発生する

☑テスト工程でも発見困難な不具合を抽出できず、重大なインシデント発生に繋がる

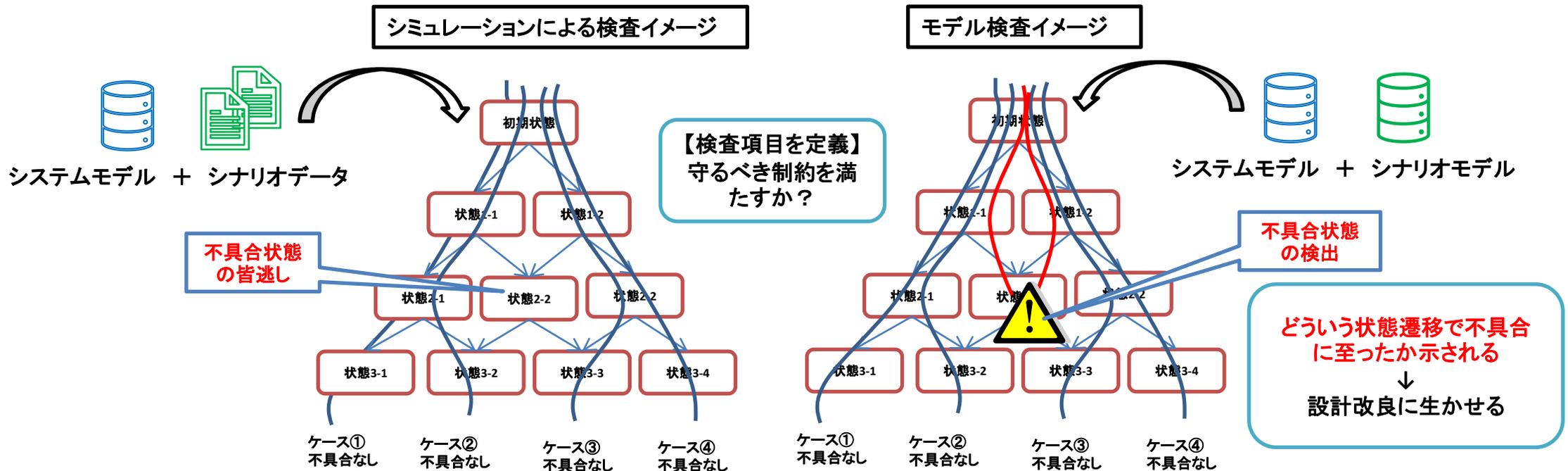


シミュレーションの限界を補うため、  
より厳密な検証を行える「**モデル検査**」の併用が有効



## ■「シミュレーション」と「モデル検査」

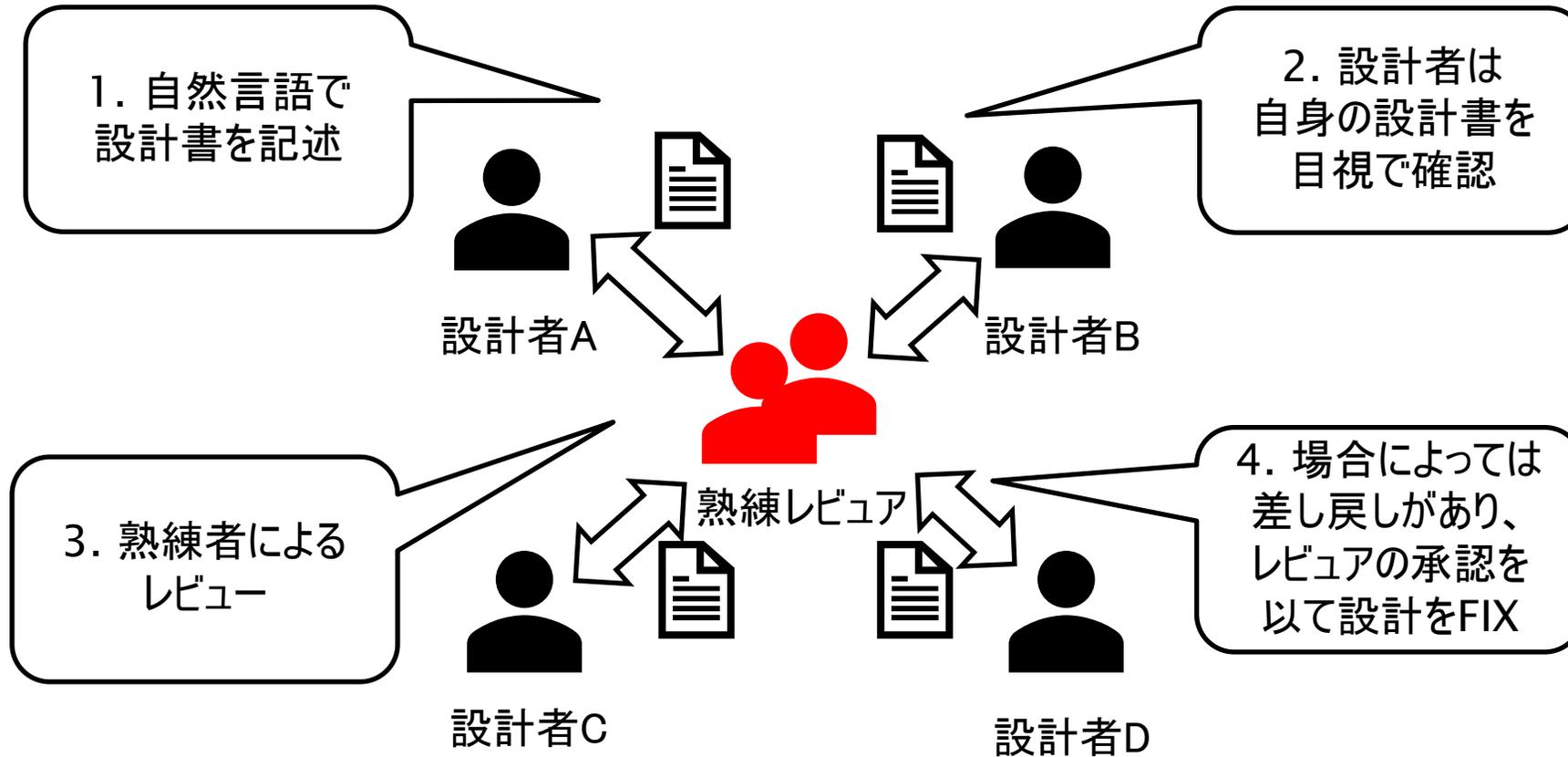
比較項目	シミュレーション	モデル検査
再現するシナリオの準備	人手でシナリオを複数ケース準備する (システムモデルへのINPUT)	外部環境の振る舞いモデルを作成する (システムモデルと並列の外部環境モデルを組み込む)
シナリオ再現に要する実行回数	シナリオ数分の実行が必要	1回の実行で起こりうる振る舞いを網羅的に再現する
起こりうる振る舞いの網羅性	定義したシナリオに依存する	外部環境モデルが取りうる振る舞いは網羅される



□本セッションでお伝えしたいこと

～「モデリング+ツールによる検証」で設計者自身が検証できる環境を！～

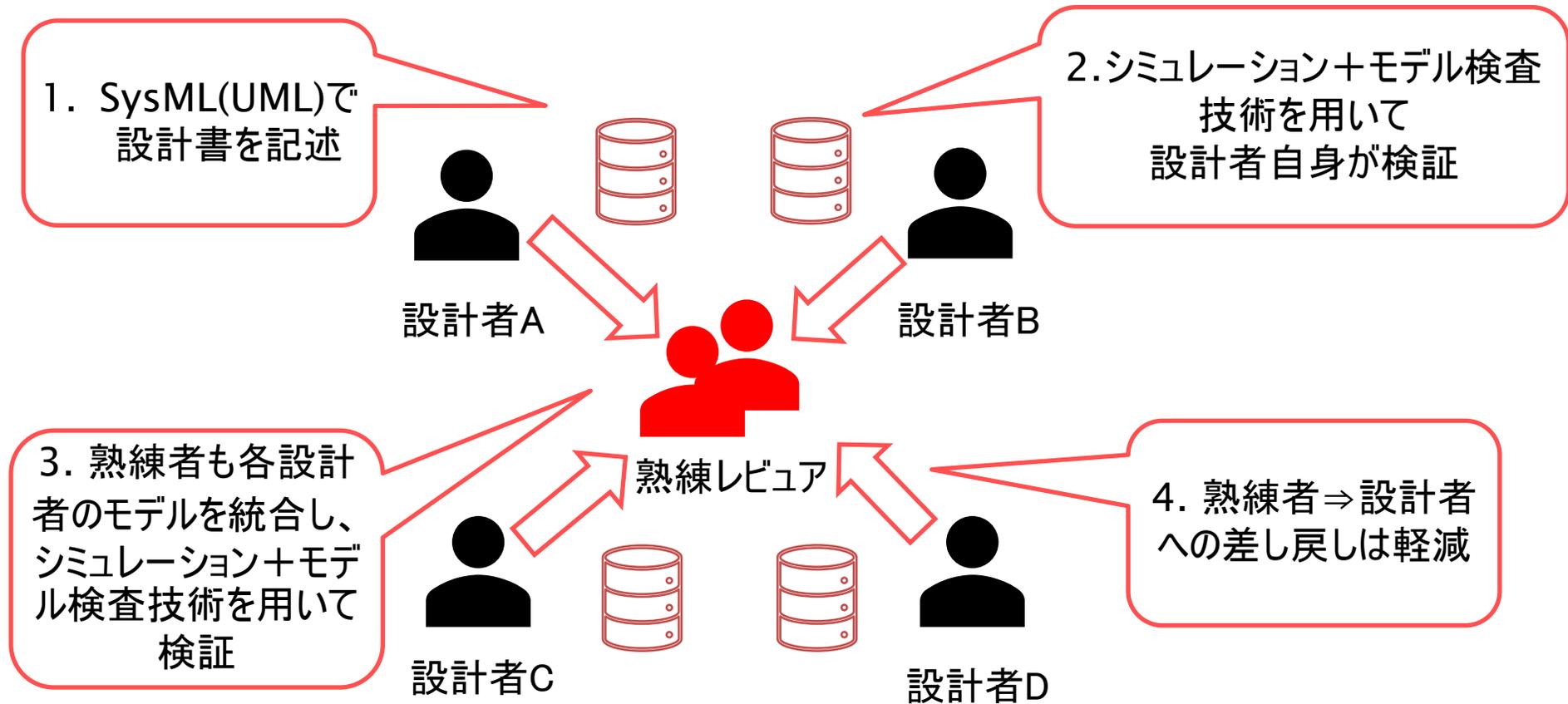
## 従来のシステム設計と検証方法



□本セッションでお伝えしたいこと

～「モデリング+ツールによる検証」で設計者自身が検証できる環境を！～

## KKEが提案する設計の姿



## KKE提案の設計・検証手法のメリット

### ✓ 仕様に関する理解齟齬軽減

- UML/SysMLモデルを用いることで、仕様に関して曖昧な表現がなくなる。

### ✓ 熟練レビューへの依存軽減

- シミュレーション+モデル検査を導入することにより、属人性が軽減する。

### ✓ 設計⇔レビューの手戻り軽減

- 設計者自身が検証できるので、レビューの負荷軽減+手戻りも軽減する。

### ✓ 発見困難な不具合を早期発見

- モデル検査技術を用いると、人間系では発見困難な不具合も検出可能になる。



+



DynaSpec によって実現



# □本セッションでお伝えしたいこと

## ～「モデリング+ツールによる検証」で設計者自身が検証できる環境を！～

モデルベース形式検証ツール「DynaSpec」はSparx Systems社のモデリングツールEnterprise Architectのアドインツールであり、以下の特徴を持ちます。

- EA上の操作でモデリング～シミュレーション+モデル検査～結果可視化まで可能
- 専用言語習得不要で、形式検証(モデル検査)を実施可能



① UML/SysMLによる振る舞い設計モデリング

② 形式言語コードの自動生成

③ シミュレーションモード + モデル検査モードによる検証

④ 不具合に至る振る舞いを可視化アニメーション&ログファイル

導入ハードルが高かった形式検証を開発現場へ！



# SysMLサンプルモデルによる 形式検証適用例のご紹介

---

- ▶ クルーズコントローラシステムのモデル化と検証例



# □ DynaSpec適用対象システム：クルーズコントローラ

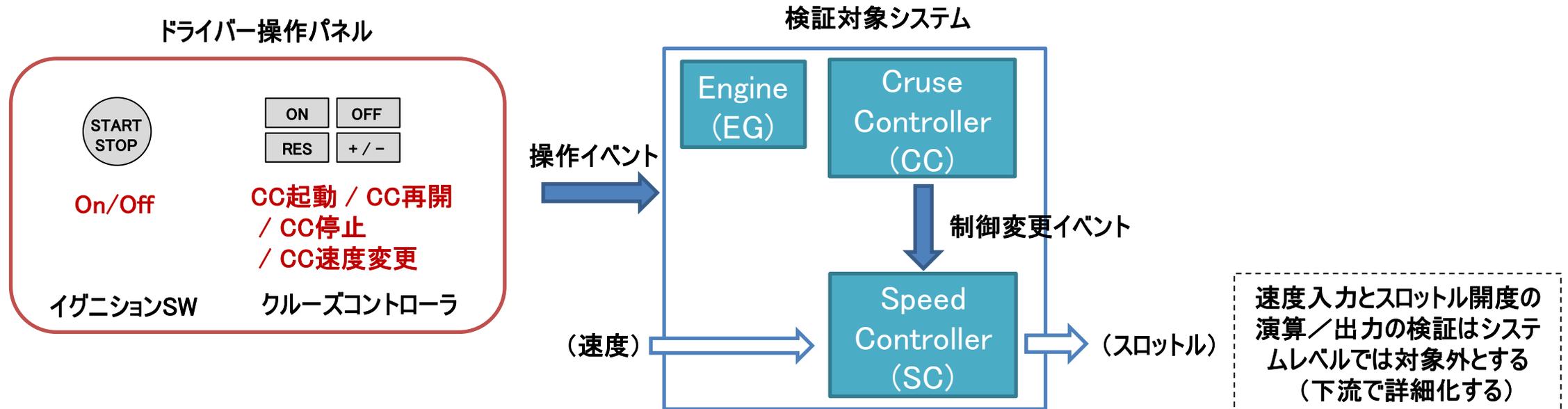
## ■ システム設計

- サブシステム構成と制御イベントを設計
- 各コントローラの制御仕様を設計（状態遷移図中心）

## ■ 検証方針

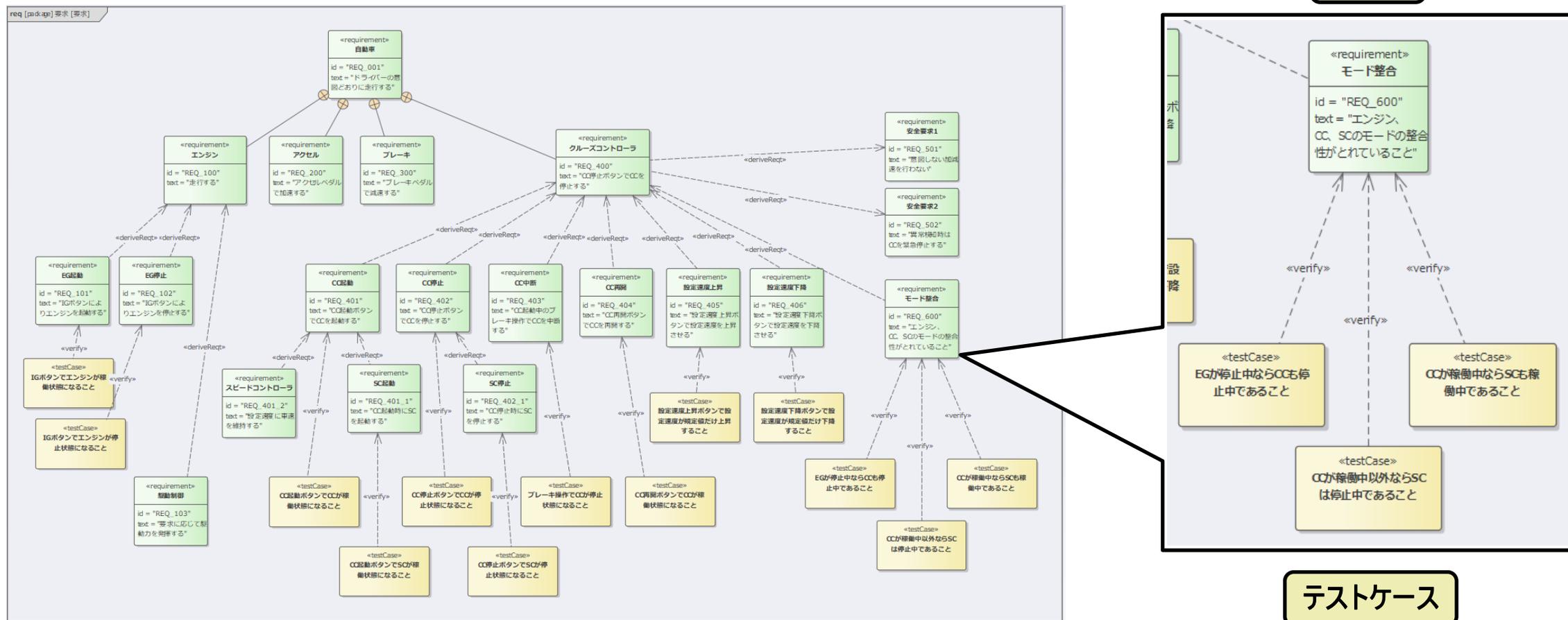
- ドライバーが想定外の操作を行っても制御が破綻しないかを**モデル検査**で検証
  - ➔ サブシステム間の**制御モードの不整合、デッドロック**が起きないか等

サンプルモデルは、中島震著「SPINモデル検査」のクルーズコントローラシステムを参考にしています。



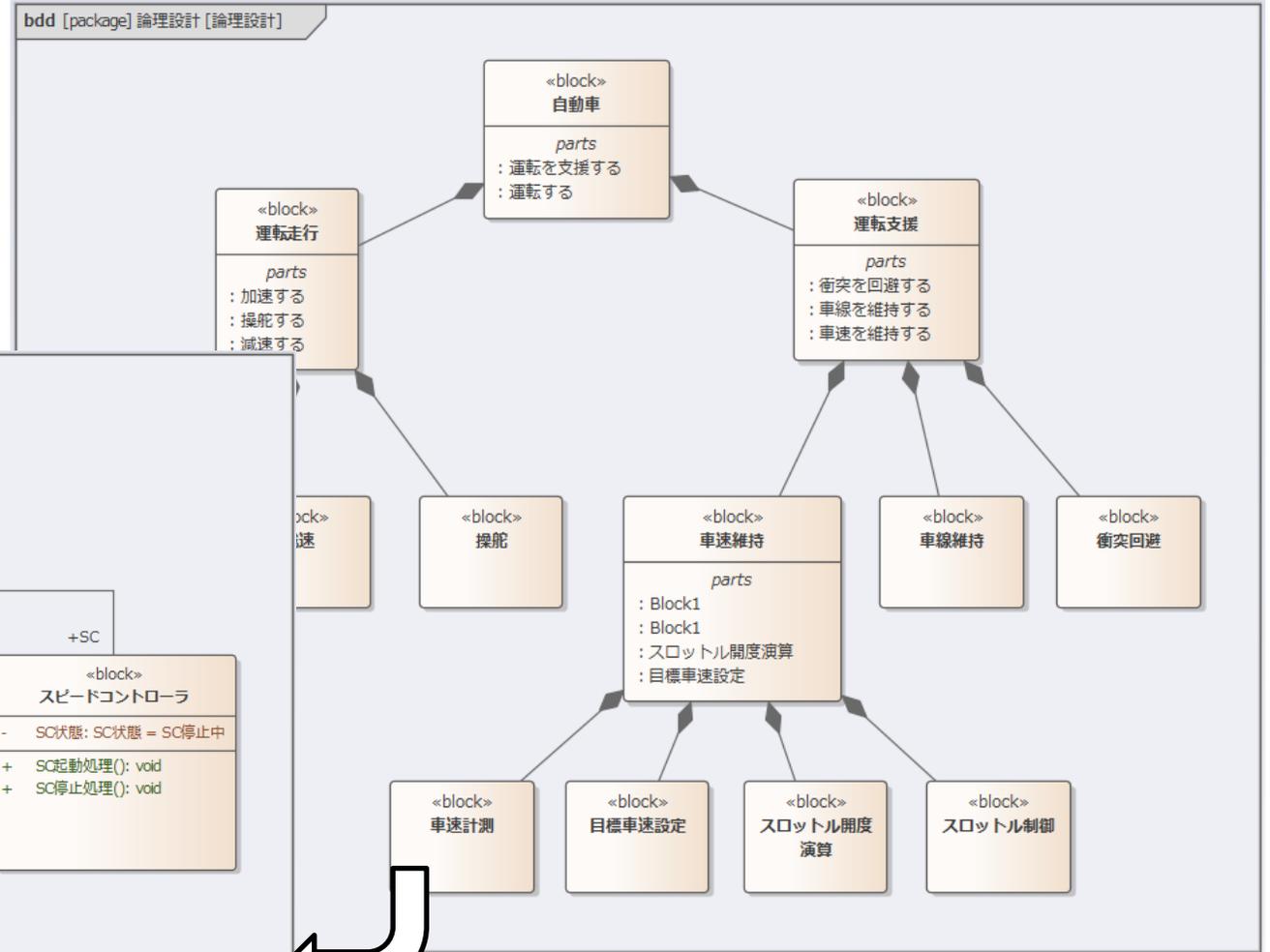
## □ 要求図

- ユースケースで定義した機能に関する要求に加え、非機能要求、安全要求、制約等も含めて要求図を定義する。
- 要求を満たすかどうかを検証するため、テストケースと関連づけて定義する。
  - テストケースは別の検査用ダイアグラムにおいて検査式として再定義する。



# □ ブロック定義図

- システムの構成要素をブロックで定義する。
  - 論理設計の段階では機能視点でシステムの構成を考える
  - 物理設計では物理的な部品の視点でシステムの構成を考える
    - ➔ 部品への機能の割り当て



論理設計から物理設計へ

# □ ステートマシン図/アクティビティ図

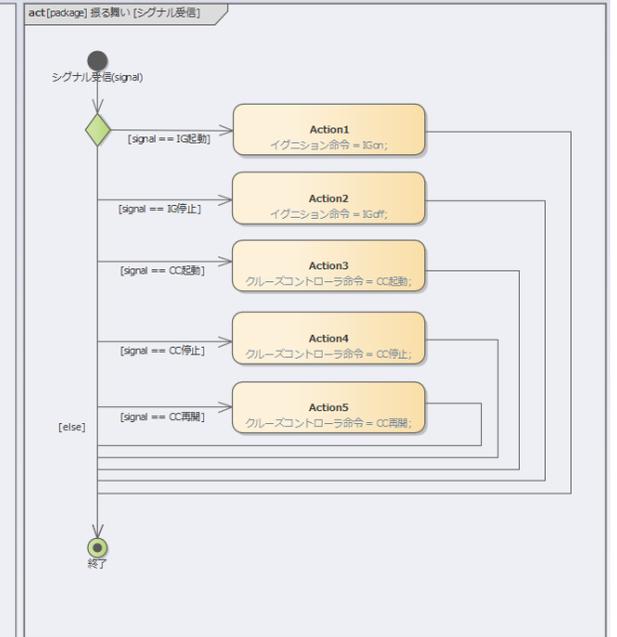
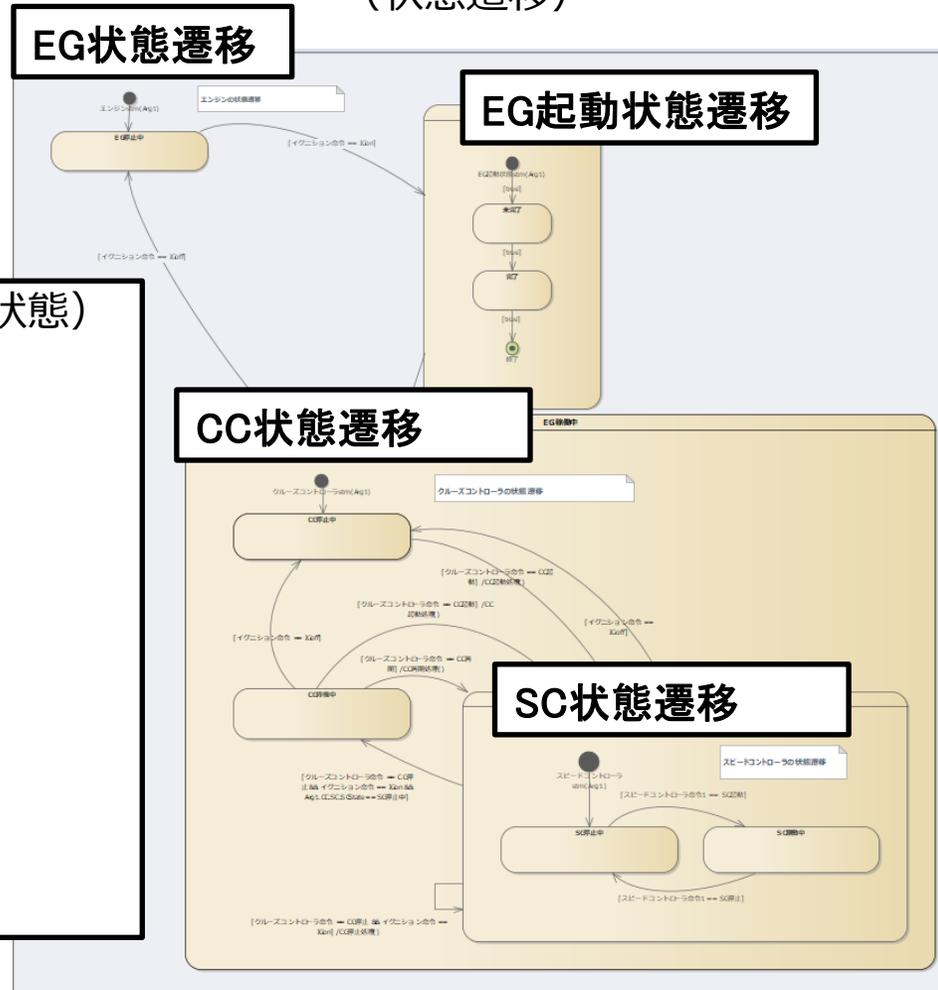
- システム構成要素の振る舞い図を定義する。

## ◆ ステートマシン図 (状態遷移)

## ◆ アクティビティ図 (処理ロジック/シーケンス)

### ■ エンジンコントロールユニット (↓EG状態)

- EG停止中
- EG起動中 (↓EG起動状態)
  - 未完了
  - 完了
- EG稼働中 (↓CC状態)
  - CC停止中
  - CC稼働中 (↓SC状態)
    - SC停止中
    - SC稼働中
  - CC待機中

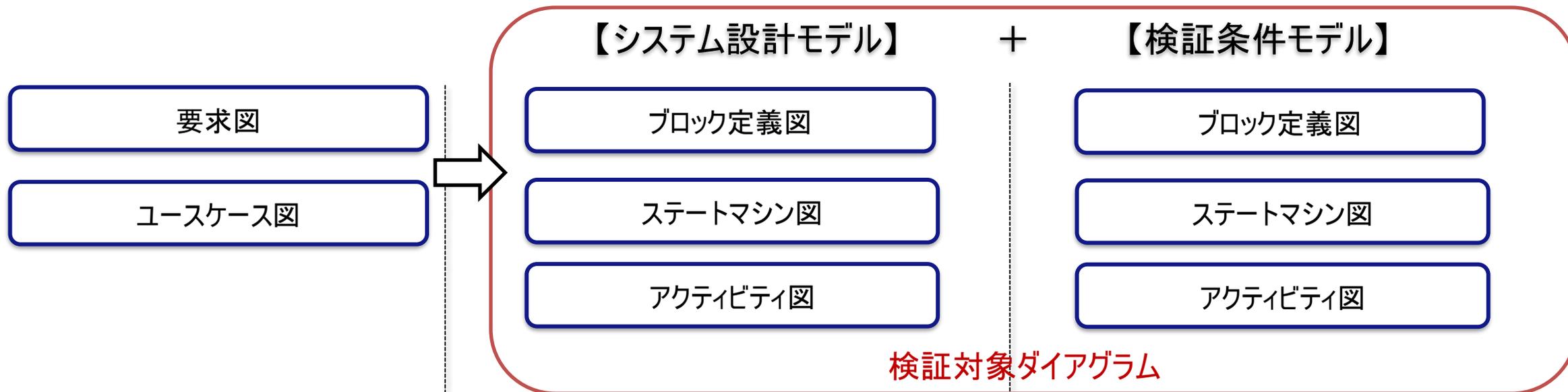


# □DynaSpecによりSysMLモデルを形式検証するための実行ステップ

## 要求定義・分析

## システム設計

## 形式検証モデルへ拡張



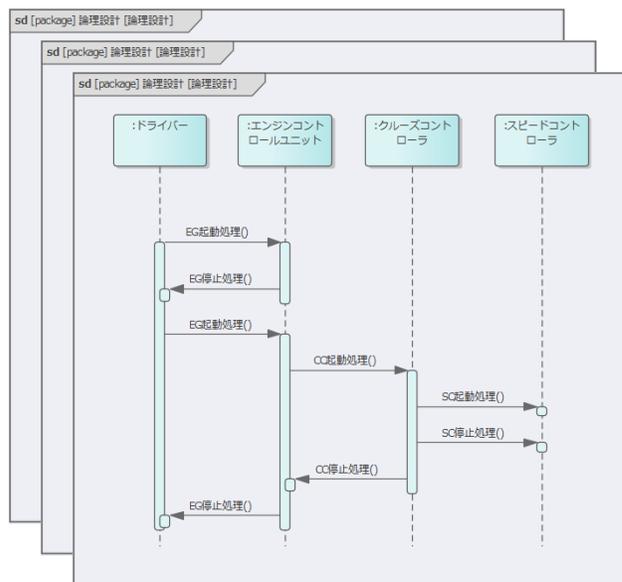
- ✓ 要求の定義に加え、要求を満たすかどうかを検証するためテストケースと関連づける。

- ✓ 要求を実現するためのアーキテクチャを設計する（構造、振る舞い）。

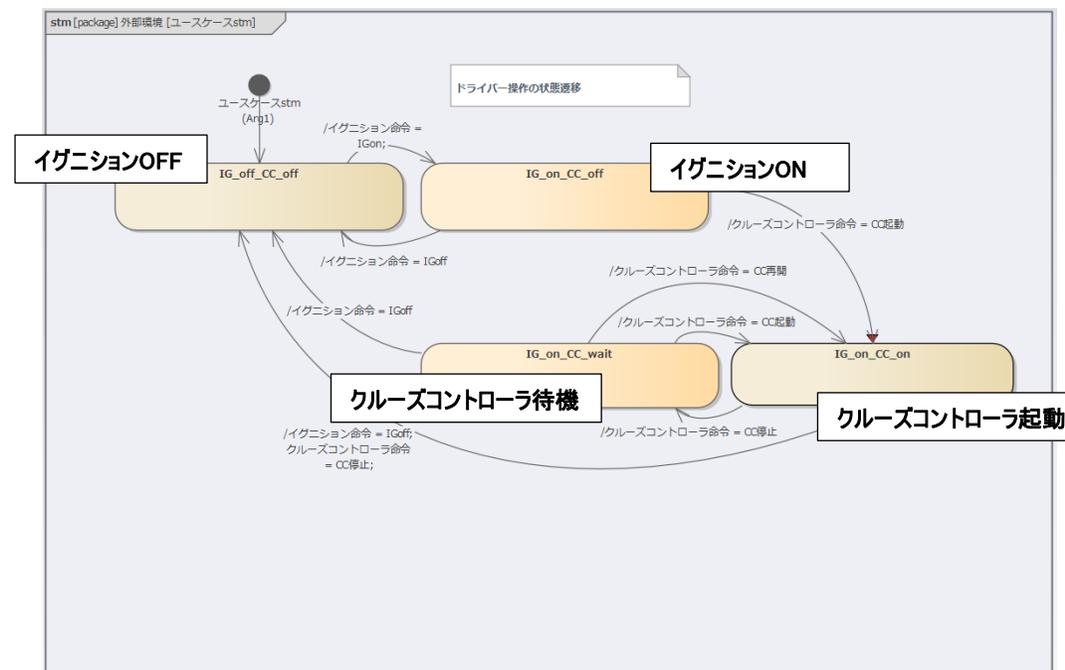
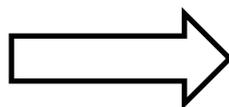
- ✓ システムが取りうる振る舞いを網羅的に再現させるため、外部環境モデルを新たに作成する。（**検証シナリオに相当するもの**）
- ✓ 要求定義段階で導出した**テストケースを、検査式として再定義する。**
- ✓ システム全体をどのようなロジック、プロセスで動かすかをメインプロセスとして定義する。

## □検証条件モデル：外部環境モデル

- システムの振る舞い検証を行うため、システムの外部環境（ドライバー）の振る舞いモデルを表現する。
  - 一般的な検証手法では複数の振る舞いパターンを定義する
    - ➔ ユースケース図、シーケンス図による検証
    - ➔ シナリオベースのシミュレーションによる動的な検証
  - モデル検査ではシナリオ定義の代わりにドライバーの振る舞いをステートマシンで表現する。
    - ➔ 遷移条件を非決定とすることで、モデル検査時にあらゆる遷移やタイミングを網羅的に再現できる。



複数のドライバー操作シナリオ



1つのドライバーの操作モデル



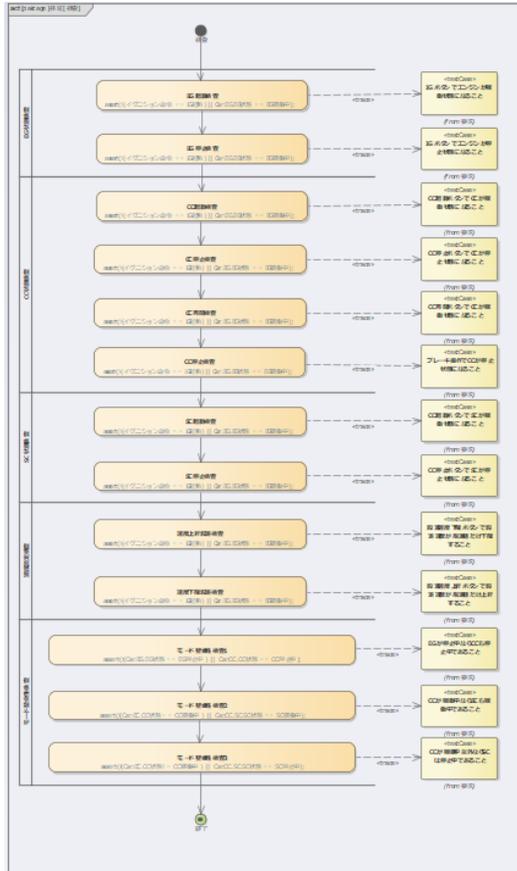
# □検証条件モデル：制約違反の検査式

- 要求・テストケースの条件を満たすかの検査式をASSERTで表現する。

- 例) EGが停止中ならCCは停止中であること ⇒ Car.EG.EG状態 == EG停止中 → Car.CC.CC状態 == CC停止中

- 例) CCが稼働中以外ならSCは停止中であること ⇒ Car.CC.CC状態 != CC稼働中 → Car.SC.SC状態 == SC停止中

- 全てのテストケースに対して検査式が定義されているかのトレーサビリティを取る。



ASSERT文編集

参照パッケージ: CruiseController

assert((Car.EG.EG状態 == EG停止中) || Car.CC.CC状態 == CC停止中);

(	変数	演算子	状態/値	)	論理演算子
	Car.EG.EG状態	==	EG停止中		→
	Car.CC.CC状態	==	CC停止中		

編集 更新 アサート違反確定閾値 0

変数 Car.CC.CC状態 演算子 == 状態 CC停止中 論理演算子

コード生成 EA更新 閉じる

ソース: 要求 種類: テストケース 接続の種類: 追跡 プロファイル: <

ターゲット: 検証 種類: アクション 方向: ソース→ターゲット 表現: <

ターゲット	検証: CC起動検査	検証: CC再開検査	検証: CC停止検査	検証: CC停止検査	検証: EG起動検査	検証: EG停止検査	検証: SC停止検査	検証: モーターノード整合性検査1	検証: モーターノード整合性検査2	検証: モーターノード整合性検査3	検証: 速度下降設定検査	検証: 速度上昇設定検査
要求: CCが稼働中ならSCも...											↑	
要求: CCが稼働中以外ならS...												↑
要求: CC起動ボタンでCCが稼...	↑											
要求: CC起動ボタンでSCが稼...						↑						
要求: CC再開ボタンでCCが稼...		↑										
要求: CC停止ボタンでCCが停...			↑									
要求: CC停止ボタンでSCが停...							↑					
要求: EGが停止中ならCCも...								↑				
要求: IGボタンでエンジンが稼...					↑							
要求: IGボタンでエンジンが停...						↑						
要求: ブレーキ操作でCCが停...								↑				
要求: 設定速度下降ボタンで...											↑	
要求: 設定速度上昇ボタンで...												↑



# モデル検査結果(アニメーション画面)

**満たすべき制約違反の表示！**  
**「CCが稼働中以外ならSCは停止中であること」の違反を検出**

**＜ドライバー＞**  
 クルーズコントローラ稼働中にイグニッションOFF操作

**＜エンジンEG＞**  
 停止へ遷移 OK

**＜クルーズコントローラCC＞**  
 停止へ遷移 OK

**＜スピードコントローラSC＞**  
 稼働中のまま NG

Animation window message:  
 sspin: CruiseController\_EA\_20191011.pml230 Error: assertion violated  
 sspin: text of failed assertion: assert((EG.EngineState==EngOff))  
 ((CC.CruiseControllerState==CInactive)&&(SC.SpeedControllerState==SCdisabled))

課題

大規模・複雑・分業(ドメイン)により全体のすり合わせ、品質保証が困難

システム全体を俯瞰したエンジニアリング  
プロセス(MBSE)が必要

ただしMBSEプロセスを導入しても、正しく  
設計できたかのチェックが難しい

KKE  
提案

属人的検証ではなく、システムティックかつ厳密な検証が必要

シミュレーションは有効だが限界もあり、  
モデル検査との併用が有効

システム設計者がSysMLによる設計と  
検証を同時並行に行える環境の実現



成果

フロントローディングによる設計品質向上の実現

モデルを動かして振る舞いを可視化し、  
技術者間コミュニケーションを促進

発見困難な不具合を確実に検出し、  
上流設計でのヌケモレ、手戻りを低減



# ご清聴誠にありがとうございました。



お問い合わせ  
株式会社構造計画研究所  
製造企画マーケティング部 太田  
TEL : 03-5342-1046  
Email : aor-bizdev@kke.co.jp

本資料に記載されている製品名などの固有名詞は、各社の商標または登録商標です。



**【参考】**

## **□モデル検査手法を用いた検証事例の紹介**

---



## □形式検証の適用対象

### ■ 自動車分野

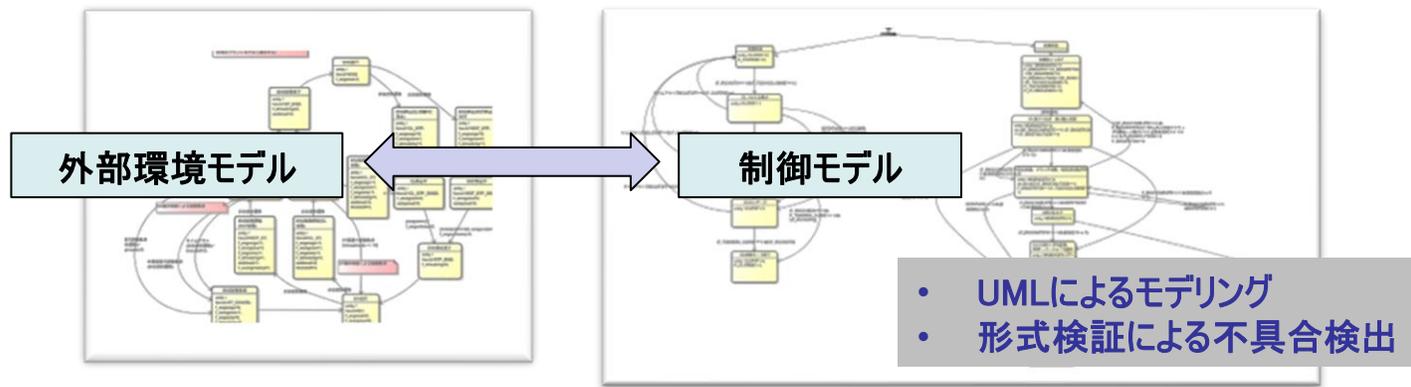
- HV の走行モード切替制御(エンジン駆動⇔モーター駆動)の検証
- EV のシステム起動／停止制御の検証

### ■ 鉄道分野

- 踏切の警報／遮断制御の検証

### ■ 航空宇宙分野

- 自律飛行安全システム(飛翔体の位置推定ロジック)の検証
- 自律飛行安全システム(飛行中断判定ロジック)の検証



# □～ 自動車OEM事例 ～ 形式検証導入の背景

## ■ 顧客：自動車OEM

## ■ 背景／課題：

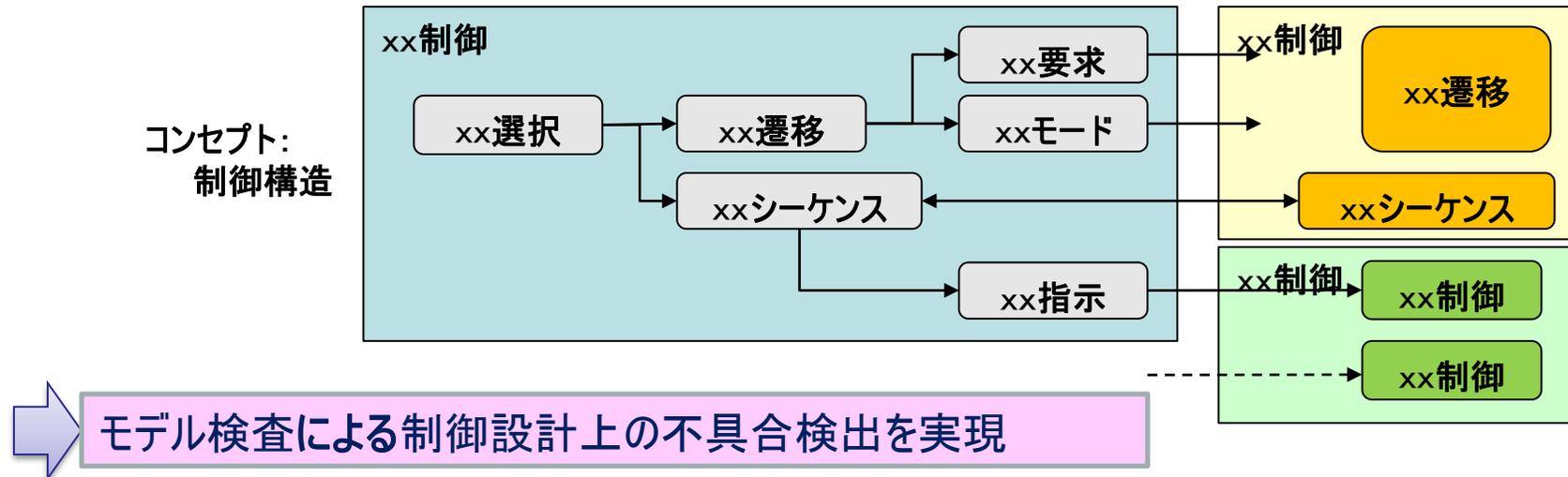
- コンセプト通りに制御仕様が書けているかのチェックが困難
- 特に複数の制御の組み合わせで機能を実現している制御

### ① HVの走行モード切替制御（エンジン駆動走行⇔モーター駆動走行）

- 駆動カマネジメント制御、エンジン制御、モーター制御・・・等

### ② EVのシステム起動／停止制御

- エネルギーマネジメント制御、バッテリー制御、DC/DC制御・・・等



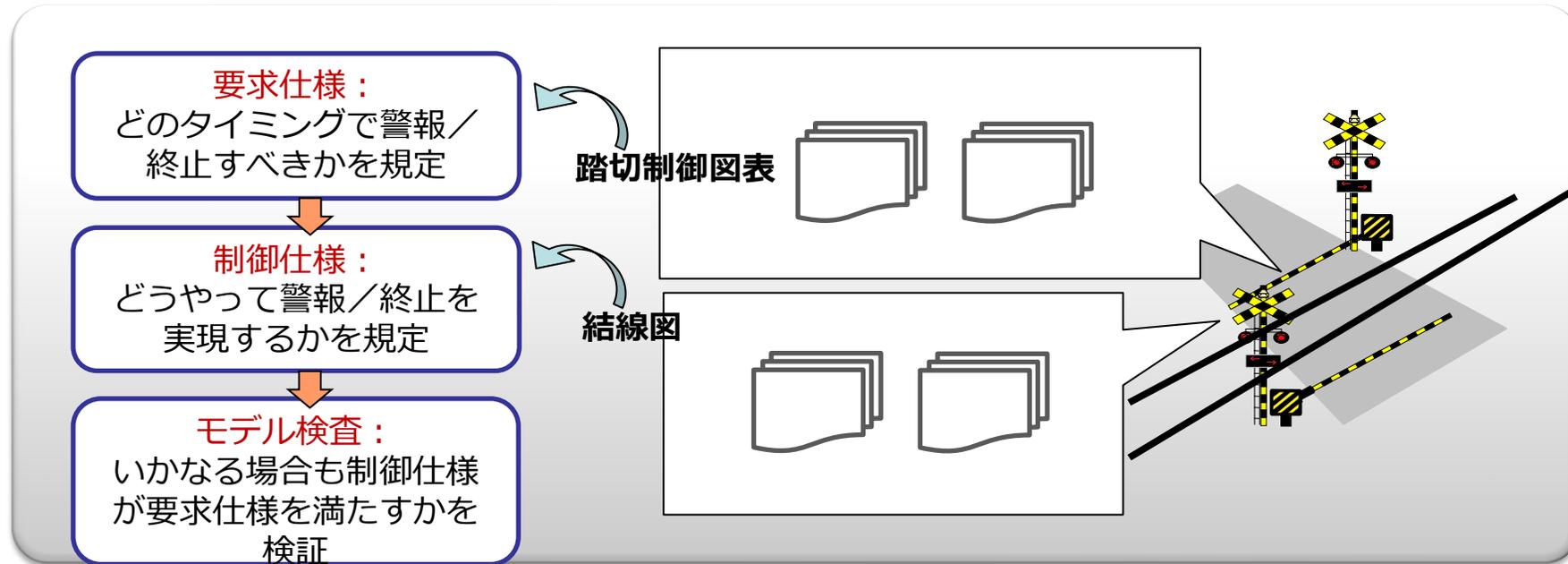
# □～ 鉄道事業者事例 ～ 大規模駅構内踏切の警報／遮断制御

■ 顧客：東日本旅客鉄道株式会社

■ 背景と目的

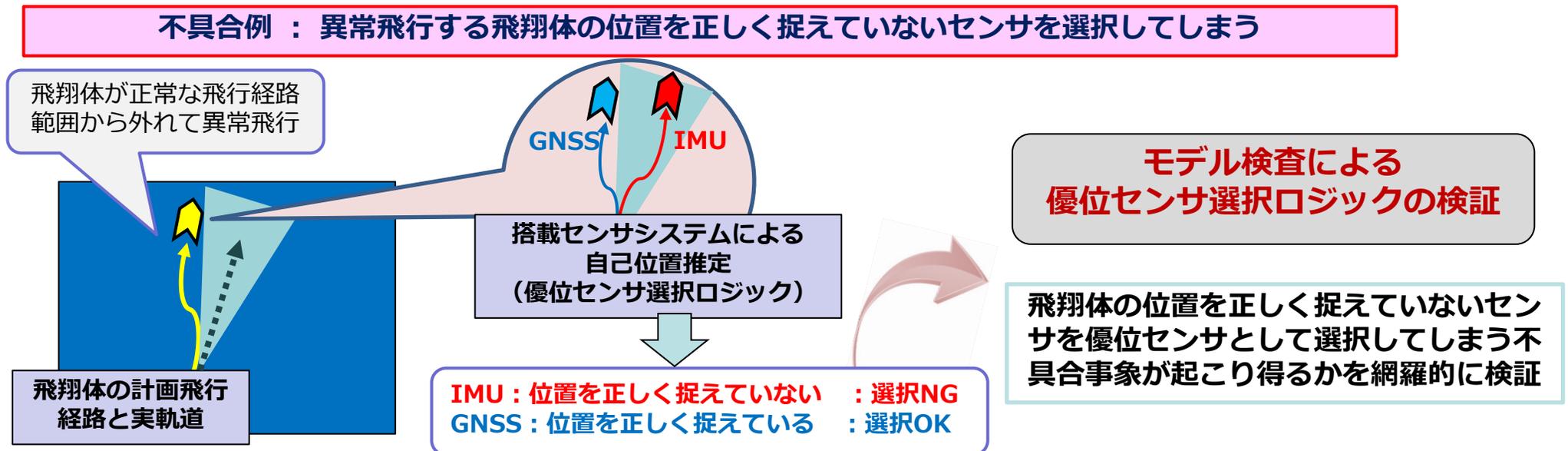
- 踏切の警報等の制御論理は「踏切制御図表」「結線図」によって表現される。
- 人間系では輸送障害時に発生するような極めてまれな運行状況までを想定した安全性の検証は困難である。

➡ **「モデル検査」という論理の変化を網羅的に検査することができる技術を用いて、踏切制御論理の安全性を向上させる。**



## □～ 航空宇宙事例 ～ 冗長センサシステムによる飛行体の位置推定

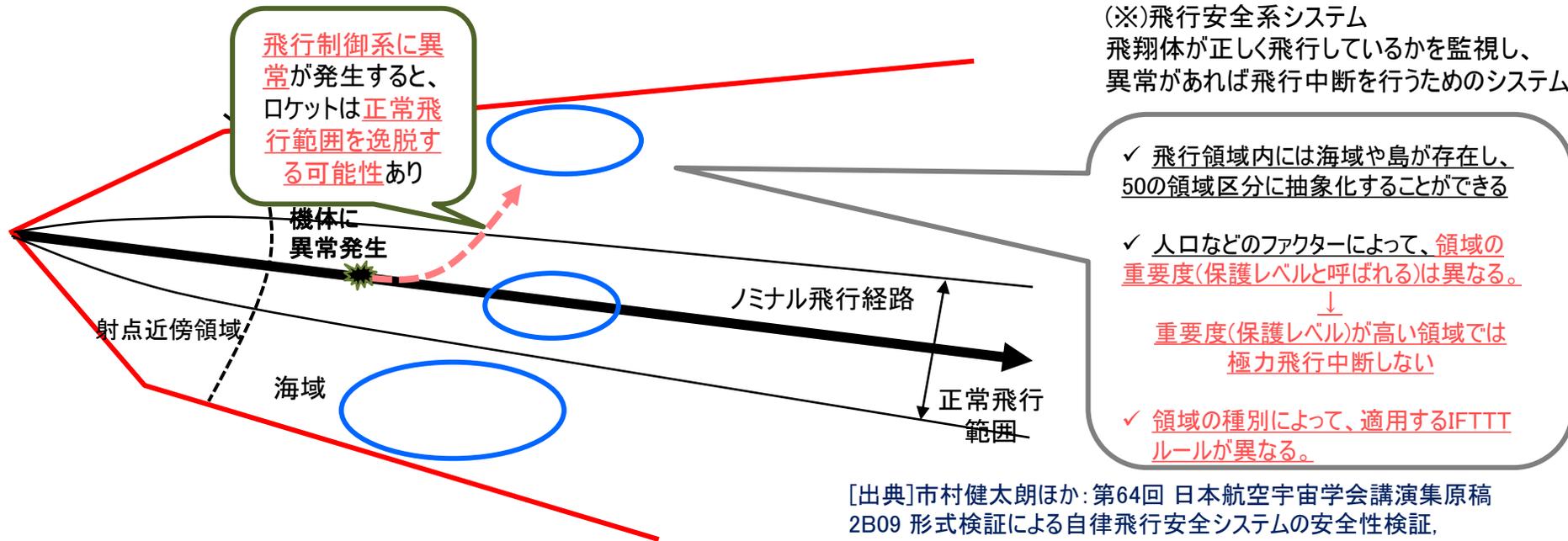
- 顧客：（国研）宇宙航空研究開発機構（JAXA）様、宇宙技術開発（株）（SED）様
  - 経済産業省からの委託事業「宇宙産業技術情報基盤整備研究開発事業（民生部品等を活用した宇宙機器の軌道上等実証）」の成果
- 形式検証の適用対象：自律飛行安全システム
  - 自律飛行する飛行体の位置推定を、複数のセンサ（GNSS：衛星測位/IMU：慣性航法）を利用した冗長センサシステムにより実現する。
    - ➔ 「優位センサ選択ロジック」により複数のセンサの中から正しい位置情報を示す優位センサを選択する。
  - 故障・データ異常が起きても安全側に制御する。
    - ➔ 避けたい事象（検証目的）：飛行体の位置を正しく捉えているセンサを選択できていない。



# □～ 航空宇宙事例 ～ 自律飛行安全システムの検証

## [検証概要]

- 自律飛行安全システムには、ロケットシステムから提供される各種情報に基づき地上の管制者が判断する**10の飛行中断クライテリア(IFTTTルール)**がソフトウェアとして実装されている。
- この自律飛行安全システムに対し、本件では以下の検証を行い、**不具合が存在しないことを明らかにした。**
  - **すべてのシステムの中で2故障の範疇で、意図しない飛行中断、飛行続行が起こらないこと**
  - **飛行安全系システム内(※)で1故障が発生しても、ミッション(ロケットを周回軌道にのせること)が達成できること**
  - **すべてのシステムの中で2故障が発生しても安全性が担保されること**

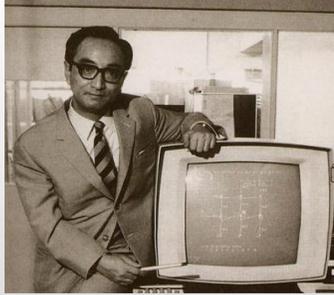


# (株) 構造計画研究所のご紹介

---



# 構造計画研究所のご紹介 ～企業プロフィール



創業者 服部 正 工学博士

■ 1959年5月6日設立  
Arthur D. Littleオフィスを見て  
日本に工学を生業とする技術コンサル事  
務所開設を決意

■ 1961年  
IBM1620を導入（日本に2台）



IBM1620

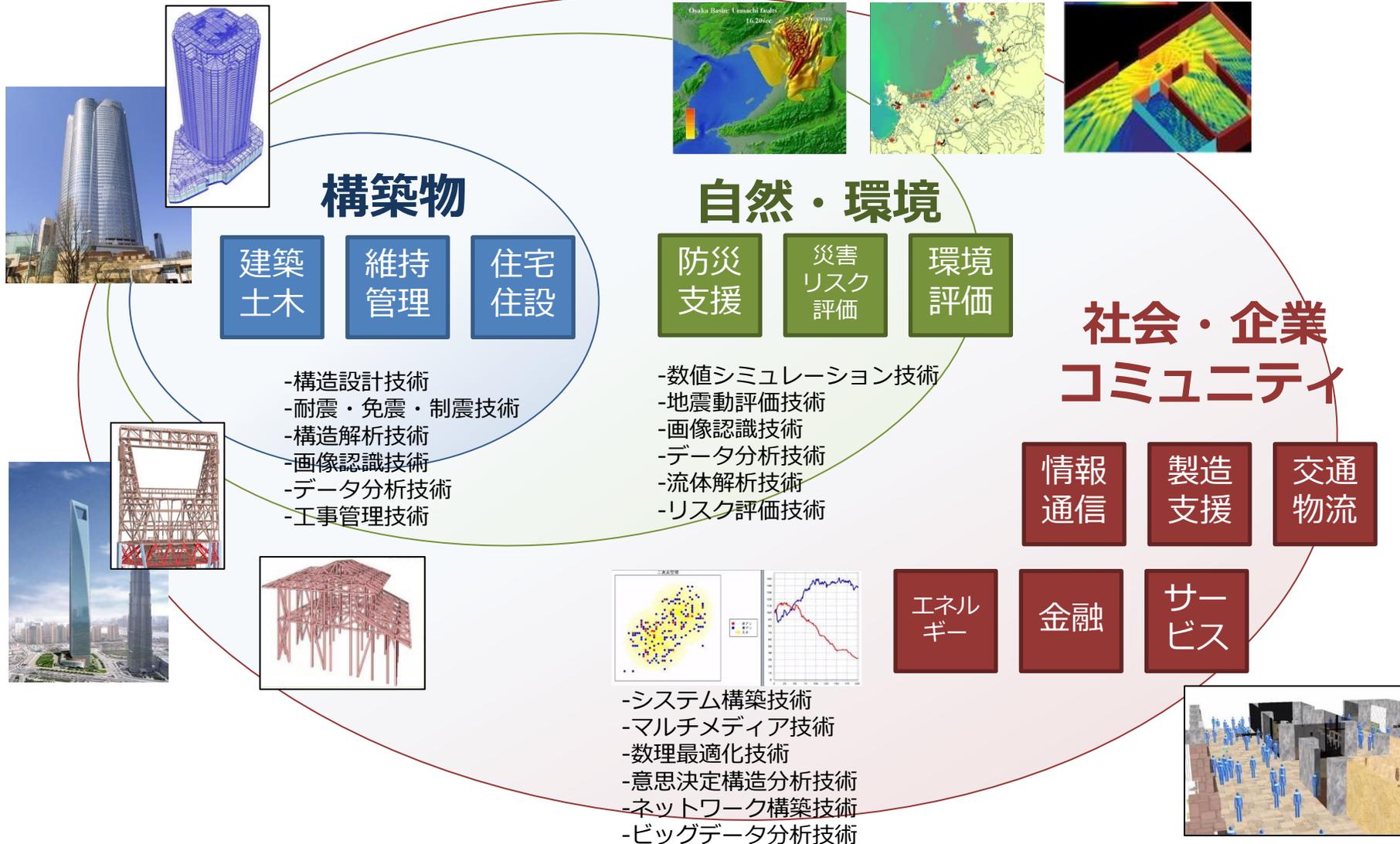


大学・研究機関と実業界とをブリッジする  
デザイン&エンジニアリング企業

代表執行役会長	服部 正太
代表執行役社長	渡邊 太門
資本金	1,010百万円
従業員	611名(2021.9.8現在)
上場市場	JASDAQ（2000年3月株式公開）

Professional Design & Engineering Firm

# 構造計画研究所のご紹介 ～事業の拡大



# 構造計画研究所のご紹介 ~Worldwide Collaboration

各分野のすぐれた商品や知識、研究結果を世界の企業・大学研究機関に求め、つねにベストなソリューションを提供できる体制を整えています。

